

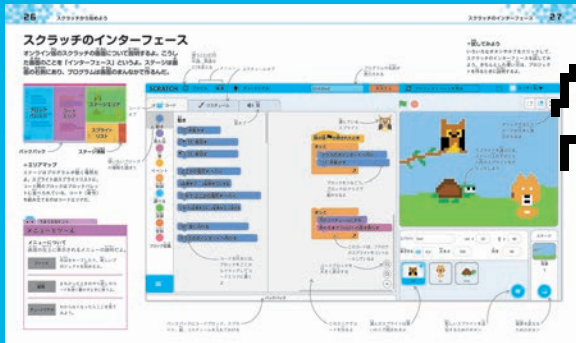
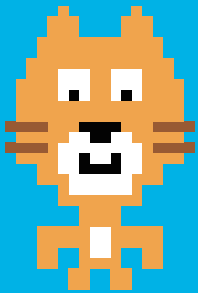
Scratch 3.0 対応版

# 10才からはじめる プログラミング図鑑

COMPUTER CODING FOR KIDS

たのしくまなぶ **スクラッチ & Python** 超入門

キャロル・ヴォーダマンほか [著] 山崎正浩 [訳]



スクラッチ  
**Scratch** の最新版に対応！  
今からはじめるのにセットでおすすめ。

2020年  
4月  
刊行

いよいよ小学校でプログラミング教育がスタート！

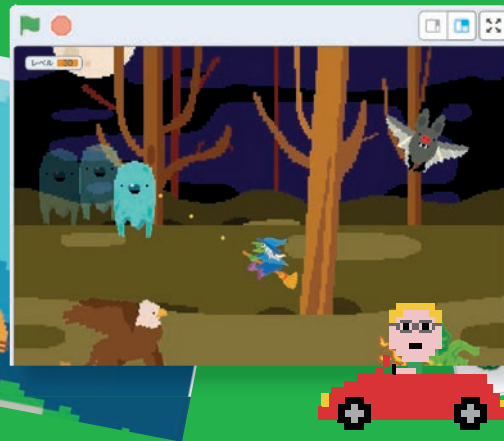
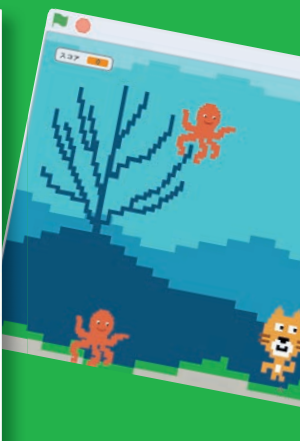
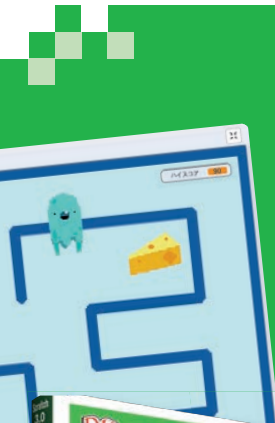
Scratch 3.0 対応版

# 10才からはじめる ゲームプログラミング図鑑

COMPUTER CODING FOR KIDS

スクラッチでたのしくまなぶ

キャロル・ヴォーダマンほか [著] 山崎正浩 [訳]



創元社  
SOGENSHA  
since 1892

B5判変型・上製・各224頁 定価(本体 2,800円+税)

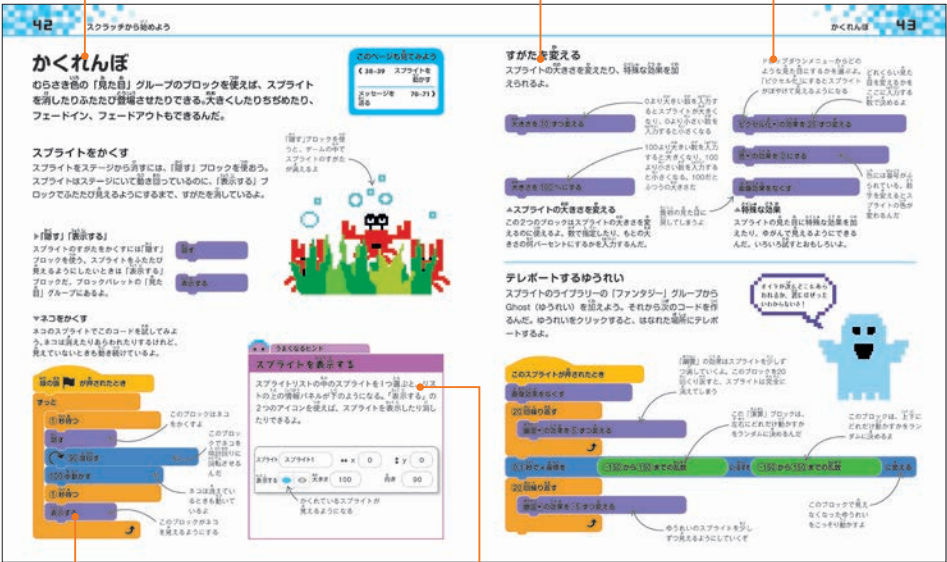
さまざまなプロジェクトを通して学んでいこう

すべての漢字にふりがなつき!

コードの大事なところには説明がついているよ

▶ **プログラミング図鑑 目次**

- 1 プログラミングってなんだろう?
- 2 スクラッチから始めよう
- 3 Python(パイソン)で遊ぼう
- 4 コンピューターのしくみ
- 5 現実の世界でのプログラミング



このとおり組んでいけばいいぞ

コラムには知っておくといことが書かれているぞ

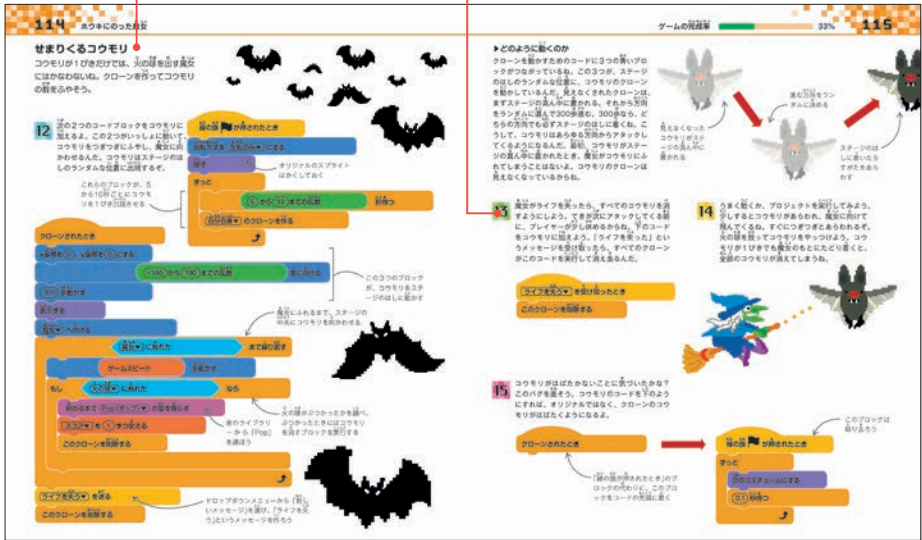
作れるゲームはアクションからレース、音ゲームまで全8種類。ゲーム作りに必要な一通りの知識が学べる!

プログラミングの手順を1ステップずつイラストを使って解説。見たおりにプログラムを組んでいだけでゲームができる!

たのしみながら  
プログラミングを  
おぼえよう!

▶ **ゲームプログラミング図鑑 目次**

- 1 コンピューターゲームとは?
- 2 さあ始めよう!
- 3 「スター・ハンター」の作り方
- 4 「チーズをさがせ!」の作り方
- 5 「サークル・ウォーズ」の作り方
- 6 「おサルジャンプ」の作り方
- 7 「ホウキにのった魔女」の作り方
- 8 「犬のごちそう」の作り方
- 9 「氷の上のレース」の作り方
- 10 「ドラムで音あそび」の作り方
- 11 次はどうする?



[著者] キャロル・ヴォーダマン Carol Vorderman  
イギリスの人気タレントで数多くのテレビ番組に出演。ケンブリッジ大学で工学の学位を取得し、数学、科学、工学についておもしろくわかりやすく解説することに情熱を注いでいる。また、プログラミングに深い関心を持ち、子どもの頃からプログラミングを学ぶ機会を持つことを勧めている。

[訳者] 山崎正浩 (やまざき まさひろ)  
慶應義塾大学卒。第一種情報処理技術者。株式会社日立製作所に入社後、京王帝都電鉄株式会社(現京王電鉄株式会社)に移り、情報システム部門でプログラマーとして勤務。2001年に退職し、現在は翻訳業に従事。訳書に『たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑』『たのしくまなぶPythonゲームプログラミング図鑑』『決定版コンピュータサイエンス図鑑』(いずれも創元社)など多数。

**創元社** <https://www.sogensha.co.jp/> (本社) 大阪市中央区淡路町4-3-6 TEL(06)6231-9010(代) FAX(06)6233-3111 (東京支店) 東京都千代田区神田神保町1-2田辺ビル TEL 03-6811-0662(代)

**創元社申込書** この注文書にて最寄りの書店へお申し込みください。書店ご不便の場合は直送もいたします。(送料 360 円。税込 3,000 円以上の注文で送料無料)

<p>【Scratch 3.0 対応版】 <b>10才からはじめる プログラミング図鑑</b> ——たのしくまなぶスクラッチ &amp; Python 超入門</p> <p>定価(本体 2,800 円 + 税) ISBN978-4-422-41441-6 C0055</p>	冊 申し込みます	取り扱い店名
<p>【Scratch 3.0 対応版】 <b>10才からはじめる ゲームプログラミング図鑑</b> ——スクラッチでたのしくまなぶ</p> <p>定価(本体 2,800 円 + 税) ISBN978-4-422-41442-3 C0055</p>	冊 申し込みます	
ご住所	〒 _____	
お名前	フリガナ _____ TEL ( ) _____	